

# **REGULAMIN ZAKŁADÓW WZAJEMNYCH – BUKMACHERSKICH NA WYŚCIGI KONNE**

**organizowanych przez "TIPSPORT PL" Sp. z o.o.**

## **I. POSTANOWIENIA WSTĘPNE.**

### **§ 1. Zakład wg kursu.**

1. Zakładem bukmacherskim na wyścigi konne (zwanym dalej "zakładem") jest zakład wzajemny o wygrane pieniężne, którego przedmiotem jest wytypowanie wyników gonitw konnych będących w ofercie "TIPSPORT PL" Sp. z o.o., a wysokość wygranej zależy od umówionego stosunku wpłaty do wygranej. O wygranej lub przegranej decyduje przypadek lub wcześniej nieznana okoliczność lub zdarzenie podane przez prowadzącego we wcześniej określonych warunkach gry.

2. Okoliczności, które określają wygraną w wyścigach konnych nie mogą być nikomu wcześniej znane.

3. Zakład bukmacherski jest zakładem, w którym wygrana jest uwarunkowana odgadnięciem wyników sportowego współzawodnictwa koni lub kolejności w sportowym współzawodnictwie. Wysokość wygranej zależy od umówionego pomiędzy przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę stosunku wpłaty do wygranej. Wygraną, którą otrzymuje gracz jest iloczyn 90% wpłaconej stawki i kursu.

## **II. POSTANOWIENIA OGÓLNE. PRAWA I OBOWIĄZKI GRAJĄCYCH.**

### **§ 2. Działanie zakładów bukmacherskich "TIPSPORT PL" Sp. z o.o.**

1. Wszystkie rodzaje zakładów bukmacherskich przyjmują punkty przyjmowania zakładów należące do spółki "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. z siedzibą w Ustroniu przy ul. Szpitalnej 31, działające na podstawie zezwolenia udzielonego przez Ministra Finansów.

2. Zakłady można zawierać tylko na te zdarzenia, które są przyjmowane w punktach "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. Zakłady bukmacherskie na wyścigi konne nie mogą być łączone z zakładami bukmacherskimi na pozostałe zdarzenia znajdujące się w ofercie „TIPSPORT PL” Sp. z o.o.

### **§ 3. Udział w zakładach.**

1. Udział w zakładach mogą brać tylko te osoby, które ukończyły 18 lat i które nie są udziałowcami lub pracownikami "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. W przypadku wątpliwości, czy osoba chcąc zawrzeć zakład jest pełnoletnia, przyjmujący zakład ma prawo zażądać dokumentu tożsamości.

2. Spółka nie może przyjmować zakładów na wyścigi, w których bierze udział zwierzę lub inny środek wyścigowy, którego właścicielem jest osoba uprawniona do przyjmowania zakładów lub osoba pozostająca ze Spółką w stosunku pracy, członkostwa czy innym podobnym stosunku jak również małżonek takiej osoby.

3. Każdy z uczestników ma prawo i obowiązek zapoznać się z postanowieniami niniejszego regulaminu i ma obowiązek ich przestrzegać. Nieznajomość regulaminu nie powoduje, że zakład staje się nieważny, a przy rozstrzyganiu ewentualnych sporów wynikających z zakładów nie można brać pod uwagę okoliczności, że robiący zakład nie zna postanowień regulaminu.

4. W celu ochrony interesów uczestników gry Spółka może odmówić wstępu do punktu przyjmowania zakładów osobom, które nie respektują postanowień Regulaminu Zakładów Wzajemnych - Zakładów Bukmacherskich, jak również osobom nietrzeźwym i zakłócającym spokój.

## **III. KURS I PWK.**

### **§ 4. Kurs i PWK.**

1. Kurs jest to współczynnik, który służy do obliczenia wygranej.

2. PWK jest sumą przeznaczoną do wypłaty w przypadku poprawnego określenia wyniku i oblicza się ją jako iloczyn 90% stawki i kursu przypadającego na ten typ.

3. Kurs oznaczony na kuponie w chwili zawarcia zakładu jest zobowiązujący dla obydwu stron zakładu bez względu na jakiekolwiek późniejsze zmiany (obniżenie, podniesienie kursu). Po zawarciu każdego zakładu "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. ma prawo dokonać zmian, przy czym w przypadku zakładów już zawartych kurs wymieniony na kuponie jest w dalszym ciągu obowiązujący.

## **IV. RODZAJE ZAKŁADÓW.**

"TIPSPORT PL" Sp. z o.o. umożliwia zawieranie na warunkach określonych w § 2. ust. 2 niniejszego regulaminu następujących rodzajów zakładów:

- a) zakład pojedynczy - (zwany dalej ZP),
- b) zakład wielokrotny - (zwany dalej ZW).

### **§ 5. Opis zakładów.**

Zakłady pojedyncze (ZP).

Zakłady wielokrotny (ZW).

1. Zakład pojedynczy (ZP) jest zakładem na wynik gonitwy jednego wybranego konia. Prawo do wygranej powstaje, gdy zawierający zakład poprawnie odgadnie jego wynik.

2. Zakłady wielokrotne (zwane dalej ZW) są to zakłady, w których zawierający zakład może kombinować zakłady na poszczególne wyniki koni w tej samej gonitwie, będącej w ofercie "TIPSPORT PL" Sp. z o.o.

Uwaga: Nie można jednak kombinować na jednym kuponie zakładów, które się wzajemnie wspierają, np:

- zakład na zwycięstwo w gonitwie (zajęcie pierwszego miejsca) wybranego konia wraz z zakładem na zajęcie przez tego samego konia pierwszego lub drugiego miejsca w tej samej gonitwie.

Komputer sprawdza we wszystkich przypadkach czy na zawierającym kuponie nie ma wspierających się zakładów i ewentualnie uniemożliwia ich zagranie. Jeżeli jednak z jakichś przyczyn dojdzie do zawarcia na jednym kuponie zakładów, które się wzajemnie wspierają, w przypadku wygranej ważny pozostanie tylko kurs pierwszego ze wspierających się zdarzeń, a pozostałe zdarzenia zostaną rozliczone z kursem 1,0.

#### **§ 6. Dane wymienione na kuponie.**

Na kuponie przeznaczonym do zawarcia zakładu muszą znajdować się następujące dane:

- miejsce, data i czas zawarcia zakładu,
- nazwa współzawodnictwa (ewentualnie inne szczegóły określające zakład),
- typowana gonitwa, typ na wynik,
- kurs zakładu,
- stawka,
- przewidywana wygrana kwota ( PWK ),
- numer ewidencyjny kuponu, kod kreskowy.

#### **§ 7. Przewidywana Wygrana Kwota (PWK) przy zakładzie wielokrotnym.**

PWK zostaje obliczona jako iloczyn 90% stawki i kursu poszczególnych wytypowanych wyników. Iloczyn kursu powstaje przez stopniowe przemnożenie poszczególnych kursów, przy czym wyniki pośrednie są zawsze zaokrąglane do 2 miejsc po przecinku. Jeśli na trzecim miejscu po przecinku znajduje się cyfra 5, to zaokrągla się ją do góry.

Np. kurs 1,5:1 i 1,3:1 za 100zł

PWK = 90% x 100zł x 1,5 x 1,3

## **§ 8. Prawo do wygranej przy zakładach wielokrotnych.**

1. Prawo do wygranej przy zakładach typu ZW powstaje pod warunkiem, że zawierający zakład poprawnie odgadnie wszystkie części zakładu.

## **V. PRZYJMOWANIE ZAKŁADÓW.**

### **§ 9. Przyjmowanie zakładów.**

1. Przyjmowanie zakładów dokonywane jest po wyemitowaniu kursów zakładów w punktach przyjmowania zakładów "TIPSPORT PL" Sp. z o.o., przy czym zakłady przyjmują wyłącznie pracownicy Spółki.

2. Wszystkie zakłady przyjmowane są wyłącznie w walucie polskiej. Kupony są wydawane wyłącznie po uiszczeniu opłaty.

3. W przypadkach, kiedy zagrożone jest prawidłowe działanie, ewentualnie interes spółki, pracownik punktu ma prawo wstrzymać przyjmowanie zakładów na jakiegokolwiek spotkaniu, ewentualnie można pewną ilość zakładów w pewien sposób ograniczyć - np. wysokością wkładu, przyjęciem wyłącznie do ZW lub ZP, ilością zakładów w ZW itp.

4. Przy wszystkich zakładach miarodajne są dane znajdujące się w komputerze punktu, a dostęp do tych danych umożliwia wyłącznie okazanie kuponu zawartego zakładu. Jeśli zawierający zakład stwierdzi błąd w zawartym zakładzie, to musi niezwłocznie zwrócić uwagę na ten błąd pracownikowi, który przyjął ten zakład i zażądać, aby został on poprawiony. Zawierający zakład powinien również skontrolować, czy została mu zwrócona odpowiednia suma. Zażalenia składane później nie będą brane pod uwagę.

### **§ 10. Oficjalny wynik.**

1. Zgodnie z niniejszym regulaminem za oficjalny i nie podlegający zmianie wynik -będzie przyjęty wynik uzyskany z oficjalnych źródeł, ogłoszony przez "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. i wyemitowany w jej punktach. W przypadku, gdy tak ogłoszony wynik jest ponad wszelką wątpliwość błędny, to prawo zawierającego zakład do wygranej nie zostaje naruszone, jeśli poprawnie określił faktyczny wynik.

## **VI. STAWKA, WYGRANA I ZWRACANIE ZAKŁADÓW.**

### **§ 11. Stawka.**

1. "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. ma prawo dowolnie ustalać stawki na poszczególne rodzaje zakładów, o których mowa w niniejszym regulaminie.

2. Stawką wiążącą dla obu stron zakładu jest stawka wskazana na kuponie.

## **§ 12. Limit najwyższej wygranej na jeden zakład.**

1. Maksymalna wysokość kursu nie jest niczym ograniczona. Zawierający zakład w swoim własnym interesie powinien dbać o to, aby wysokością włożonej sumy nie przekroczyć limitu wygranej na jeden zakład.
2. "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. ma prawo dowolnie ustalać limit wygranej (a więc sumy przeznaczonej do wypłaty przy poprawnie określonym typowaniu w danej gonitwie) na poszczególne rodzaje zakładów, o których mowa w niniejszym regulaminie.

## **§ 13. Ilość zakładów zawartych przez jednego obstawiającego na jednym kuponie.**

Ilość zakładów wielokrotnych ( ZW ) zawieranych przez jednego obstawiającego na jednym kuponie nie może przekroczyć trzy w jednej gonitwie .

## **§ 14. Prawo do wygranej.**

Prawo do wygranej przy wszystkich rodzajach zakładów powstaje w przypadku poprawnego określenia typowanego wyniku i dotrzymania odpowiednich postanowień niniejszego regulaminu.

## **§ 15. Wypłata wygranych.**

1. Wypłata wygranych następuje natychmiast po ogłoszeniu oficjalnego wyniku i jego wyemitowaniu w punktach w myśl postanowień § 10. regulaminu. W przypadkach wyjątkowych - przy wyjątkowo wysokiej wygranej, wymagającej wcześniejszego zgłoszenia wypłaty gotówki w banku - "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. może wypłacić wygraną po upływie 3 dni kalendarzowych od jej zgłoszenia z zastrzeżeniem § 20. Zawierający zakład może odebrać wygraną w terminie 30 dni kalendarzowych, które zaczynają upływać od dnia ogłoszenia oficjalnego wyniku w punkcie, gdzie zakład został zawarty, ewentualnie innym przeznaczonym do tego miejscu. Po upływie tego terminu grający traci prawo do wygranej.
2. Wypłata wygranej jest dokonywana wyłącznie za zwrotem kuponu będącego dowodem zawarcia zakładu. Kupon musi być nienaruszony i nie mogą w nim być dokonane żadne zmiany, ponieważ o prawie do wypłacania wygranej decydują wyłącznie dane zawarte w komputerze "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. Okazany kupon uprawnia wyłącznie do wyszukania tych danych w komputerze. Dlatego w interesie grającego powinien on chronić swój kupon przed wykorzystaniem go przez osoby trzecie, ponieważ zakład może zostać wypłacony tylko jeden raz.
3. W razie utraty lub zniszczenia kuponu, stwierdzającego udział w zakładzie bukmacherskim, uczestnikowi nie przysługują żadne roszczenia wobec Spółki.
4. Podczas występowania o wypłacenie wygranej zawierający zakład ma obowiązek na wezwanie kierownika punktu okazać swój dokument tożsamości. W przypadku, gdy wygrywający nie okaże na wezwanie swojego dokumentu tożsamości, to "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. ma prawo wstrzymać wypłatę wygranej aż do chwili spełnienia tego warunku.

## **§ 16. Zwrot zakładów.**

1. Zakłady zostają zwrócone w stawce, jeżeli:

- zakład został w sposób oczywisty zawarty po faktycznym rozpoczęciu gonitwy, ewentualnie w trakcie jego trwania,
- gonitwa nie została zakończona oficjalnym wynikiem lub doszło do jej przerwania.

W wymienionych przypadkach przyjmuje się, że zakład był mylący, a więc zawarty niezgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i niniejszym regulaminem i dlatego spółka zwraca wpłacone stawki.

Taki sposób postępowania obowiązuje zawsze w przypadku zakładów pojedynczych. W przypadku ZW przyjmuje się, że zakład jest nieważny zawsze wtedy, gdy niezgodnie z prawem i niniejszym regulaminem są wszystkie okazje zawierania zakładów w nich zawarte. Jeśli ZW zawiera choćby jeden zakład, którego nie możemy oceniać w ten sposób, to zakład nie zostanie zwrócony.

## **VII. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE. PRZEDAWNIE ROSZCZEŃ.**

### **§ 17. Postępowanie reklamacyjne.**

1. Niniejszy regulamin jest zbiorem reguł obowiązujących Spółkę "TIPSPORT PL" i uczestników organizowanych przez nią zakładów. Nad jego przestrzeganiem czuwa Komisja Nadzoru (zwana dalej Komisją). Komisja czuwa również nad prawidłowym przebiegiem zakładów zawartych w punktach Spółki.
2. Komisja, powołana przez Spółkę musi być co najmniej trzyosobowa. Decyzje członków Komisji muszą być przyjmowane jednomyślnie. Komisja jest zdolna do podejmowania decyzji, jeśli na posiedzeniu obecne przynajmniej dwie trzecie jej członków.
3. Wszelkie reklamacje z tytułu gry udokumentowane załączonym kuponem zgłasza się w siedzibie Spółki "TIPSPORT PL" w terminie 30 dni od daty ogłoszenia oficjalnych wyników.
4. Komisja zobowiązana jest rozpatrzyć reklamację w ciągu 21 dni od daty jej zgłoszenia i poinformować grającego o sposobie załatwienia reklamacji. Postępowanie reklamacyjne kończy się z chwilą rozpatrzenia reklamacji przez Komisję. Jeśli Komisja uzna reklamację za uzasadnioną, z dniem otrzymania tej decyzji przez grającego rozpoczyna się 30 dniowy okres, w którym należy wykorzystać prawo do wygranej.
5. "TIPSPORT PL" Sp. z o.o. nie ma obowiązku badania uprawnień okaziciela kuponu, może jednak wstrzymać wypłatę wygranej na okres nie przekraczający 30 dni, jeżeli zachodzą wątpliwości co do uprawnień właściciela do rozporządzania kuponem. W przypadku nieuzasadnionego wstrzymania wypłaty Spółka obowiązana jest doliczyć odsetki ustawowe za okres wstrzymania wypłaty.
6. Roszczenia związane z udziałem w zakładach wzajemnych przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia wymagalności. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.

7. Zawierający zakłady mogą składać do dyrekcji Spółki również skargi nie związane bezpośrednio z zawieraniem zakładami (np. skarga na zachowanie pracowników punktów przyjmowania zakładów, niedotrzymanie godzin otwarcia etc.) w formie wpisu do książki skarg i wniosków znajdujących się u kierowników punktów. Każdy wpis zostaje sporządzony w 3 egzemplarzach - jeden otrzymuje grający, drugi pozostaje w punkcie, trzeci zostaje przesłany do Kierownictwa Spółki. Otrzymana w ten sposób skarga zostanie załatwiona w terminie 30 dni przez Dyrektora Produkcji Spółki. Ma on obowiązek poinformować pisemnie Skarżącego się o sposobie załatwienia skargi.

## **VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.**

### **§ 18. Nie przyjęcie zakładu.**

"TIPSPORT PL" Sp. z o.o. ma prawo odmówić przyjęcia zakładu od osoby, która narusza niniejszy regulamin.

Jeśli wstrzymanie przyjmowania zakładów spowodowane zostanie przez siłę wyższą, zawierający zakłady nie mają prawa do odszkodowania, ani żadnego innego prawa, o ile niniejszy regulamin nie stanowi inaczej.

### **§ 19. Obowiązek zachowania tajemnicy.**

"TIPSPORT PL" Sp. z o.o. jest zobowiązana do zachowania tajemnicy wszystkich danych dotyczących zawierających zakłady za wyjątkiem wypadków obowiązku ujawnienia danych zawartych w przepisach ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992 r. (Dz. U. z 2004 r., Nr 4, poz. 27 z późn. zm.) lub gdy zawierający zakład wyraźnie się na ujawnienie danych zgadza.

### **§ 20. Kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty wygranej.**

Kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty wygranej wynosi 1.000,- zł.

### **§ 21. Zaświadczenie o uzyskanej wygranej.**

Spółka ma obowiązek wystawić na żądanie wygrywającego zaświadczenie o uzyskanej wygranej. Zaświadczenie to musi spełniać wymogi określone w przepisach ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992 r. (Dz. U. z 2004 r., Nr 4, poz. 27 z późn. zm.) i wydanych na jej podstawie przepisów wykonawczych.

### **§ 22. Zmiany i uzupełnienia regulaminu.**

Zmiany i uzupełnienia niniejszego regulaminu mogą nastąpić w trybie i na zasadach określonych w art. 13 ust. 3 ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992 r. (Dz. U. z 2004 r., Nr 4, poz. 27 z późn. zm.).

Kompletne brzmienie regulaminu oraz wszelkie jego zmiany i uzupełnienia są zawsze dostępne dla zawierających zakłady w siedzibie Spółki i we wszystkich punktach przyjmowania zakładów.

**§ 23. Regulamin niniejszy wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia.**

Na podst. art. 13 ust. 2 ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992 r. (Dz. U. z 2004 r., Nr 4, poz. 27 z późn. zm.) zatwierdzam powyższy regulamin zakładów bukmacherskich.